

1	<p>Исполнитель Чертежник перемещается на координатной плоскости, оставляя след в виде линии. Чертежник может выполнять команду Сместиться на (a, b) (где a, b — целые числа), перемещающую Чертежника из точки с координатами (x, y) в точку с координатами $(x + a, y + b)$. Если числа a, b положительные, значение соответствующей координаты увеличивается, если отрицательные — уменьшается.</p> <p>Например, если Чертежник находится в точке с координатами $(5, 3)$, то команда Сместиться на $(2, -3)$ переместит Чертежника в точку $(7, 0)$.</p> <p><i>Запись</i></p> <p>Повтори k раз Команда 1, Команда 2, Команда 3 конец</p> <p>означает, что последовательность команд Команда 1, Команда 2, Команда 3 повторится k раз.</p> <p>Чертежнику был дан для исполнения следующий алгоритм:</p> <p>Повтори 4 раза Сместиться на $(2, 0)$, Сместиться на $(0, 3)$, Сместиться на $(-2, -3)$ конец</p> <p>Какую фигуру нарисует Чертежник?</p> <ol style="list-style-type: none">1) треугольник2) квадрат3) незамкнутую ломаную линию4) параллелограмм
---	---

Исполнитель Чертежник перемещается на координатной плоскости, оставляя след в виде линии. Чертежник может выполнять команду **Сдвинь на вектор** (a, b) (где a, b — целые числа), перемещающую Чертежника из точки с координатами (x, y) в точку с координатами $(x + a, y + b)$. Если числа a, b положительные, значение соответствующей координаты увеличивается, если отрицательные — уменьшается.

Например, если Чертежник находится в точке с координатами $(3, 5)$, то команда **Сдвинь на вектор** $(3, -2)$ переместит Чертежника в точку $(6, 3)$.

Запись

Повтори k раз

**Команда 1, команда 2, команда 3
конец**

означает, что последовательность команд **Команда 1, Команда 2, Команда 3** повторится k раз.

Чертежнику был дан для исполнения следующий алгоритм:

Повтори 4 раза

**Сдвинь на вектор $(1, 2)$, сдвинь на вектор $(0, 1)$,
сдвинь на вектор $(-2, -3)$
конец**

Какую команду надо выполнить Чертежнику, чтобы вернуться в исходную точку, из которой он начал движение?

- 1) Сдвинь на вектор $(3, 2)$
- 2) Сдвинь на вектор $(-3, -2)$
- 3) Сдвинь на вектор $(0, 4)$
- 4) Сдвинь на вектор $(4, 0)$

